



# Gloire

« Plus haut vous montez,  
plus durement vous tomberez... »

Bayushi Kachiko

La Gloire est une mesure directe et finale du statut social d'un individu au sein de l'Empire. Elle indique non seulement la réputation et la célébrité, mais aussi, puisqu'il s'agit dans l'Empire de la même chose, de son autorité, de sa crédibilité et de sa valeur (en termes sociaux). Une personne possédant une Gloire supérieure est considérée comme un supérieur à qui on doit le respect, nonobstant ses actions et compétences.

Le fonctionnement et l'obtention des niveaux de Gloire sont strictement codifiés au sein de l'Empire. On obtient de la Gloire soit en brillant lors d'actions ponctuelles (ce qui permet d'acquiescer des réputations spécifiques), soit par des biais purement politiques (notamment la participation à des événements mondains ou diplomatiques, ou la reconnaissance de ses compétences par des supérieurs), soit lors de promotions formelles ou d'accession à des titres ou fonctions particulières. L'accession à des rangs de Gloire élevés est cependant limitée, notamment pour des raisons de maintien d'un ordre cohérent. On ne peut en effet pas permettre qu'un samouraï héroïque obtienne un Gloire supérieure à celle de son Daimyo et soit ainsi de fait son supérieur. La question ne se pose qu'à des niveaux importants mais certains joueurs y arrivant maintenant, il semblait utile de préciser ces aspects. En effet, à partir du rang 6 en Gloire, il est nécessaire d'avoir une certaine fonction, et les augmentations de Gloire éventuelles sont conditionnées au bon vouloir du Champion du CLan ou de l'Empereur lui-même.

Il est ainsi possible de disposer de points de Gloire qui ne sont pas pris en compte si l'on occupe une fonction ne permettant d'accéder au rang de Gloire voulu. Le Hatamoto ou l'héritier d'un Daimyo peut obtenir un rang de Gloire inférieur de 1 à celui de son Daimyo quelque soit par ailleurs son statut.

Rang 10 : L'empereur seul peut accéder à ce statut.  
Rang 9 : Champions de Clans, l'Impératrice, le Prince Héritier et le Champion d'Emeraude.  
Rang 8 : Daimyos Majeurs, Maîtres Élémentaires  
Rang 7 : Daimyos.  
Rang 6 : Samouraïs titrés (titres militaires, magistrats, karos) ou membres d'une famille impériale.

D'autre part, les moines sont considérés comme ayant un rang de Gloire fixe de 2 et ne peuvent en changer quelque soit leurs fonctions ou leur statut. Il sont cependant respectés dans les domaines religieux de manière bien plus marquée que ne le serait un samouraï de rang équivalent.

Les ronins ont un rang de Gloire fixe de zéro et ne peuvent en changer. En effet, ceux-ci sont en marge de l'Ordre Céleste. Dans certains cas, un équivalent de leur importance peut être exprimé de manière informelle en terme de rangs de Gloire.

Les Etas, Heimins, Hinins et Gaijins n'ont pas de rang de Gloire du tout.

## *Hierarchie militaire*

Sur un champ de bataille, les rangs de Gloire sont pris en compte pour toute interaction sociale et les règles d'étiquette sont toujours respectées mais l'autorité exécutive suit dans ce cas la hiérarchie militaire (qui cependant correspond le plus souvent en même temps aux rangs de Gloire).

Daimyo  
Rikugunshokan (général en chef)  
Shireikan (généraux)  
Taisa (commandants)  
Chui (lieutenants)  
Gunso (sergents)  
Samouraï  
Ashigaru