



La Souillure

« C'est bon, mangez-en ! »

Kuni Yori

L'Outremonde se manifeste, outre par diverses créatures plus ou moins démoniaques, par la présence de la souillure, cette forme de corruption qui ressemble à une maladie et qui peut toucher tout samourai. Un samourai touché directement par la souillure (ie pas protégé par du Jade ou autre chose) est marqué à vie (Désavantage Souillé). Outre le stigmat social, cette souillure se manifeste régulièrement par des poussées meurtrières ou des voix encourageant le samourai à plonger plus loin dans la corruption. C'est véritablement l'équivalent d'une maladie, du corps comme de l'âme, qui amène petit à petit la victime à rejoindre l'Outremonde. Il est possible d'y résister et de garder une souillure relativement stable même si celle-ci se manifestera plus fortement en temps de danger et en présence de créatures ou d'objets corrompus pour tenter le samourai. Le fait d'être souillé ne sous-entend cependant pas que cela soit volontaire ni que cela condamne forcément le samourai. Comme pour toute chose à Rokugan, une personne souillée dont la valeur est évidente (par son rang de Gloire et/ou ses actions passées) ne sera que rarement exécutée, on la laissera probablement vivre tout en la surveillant plus ou moins (plus chez le Crabe ou pour des magistrats de Jade) et selon les personnes en circonstances en faisant jouer socialement une certaine opprobre. Il arrive cependant souvent qu'un personne de haut rang puisse négocier avec son Daimyo ou avec la Magistrature de Jade pour garder la souillure secrète et essayer de la contrôler au mieux.

En effet, on ne peut à ce jour faire mieux que contrôler la souillure, il n'existe aucune solution permettant de l'éliminer (en tout cas si on veut garder le porteur en vie). Les armes contre la souillure sont, outre quelques sorts qui ont une tendance à être extrêmement expéditif, le Jade et ses dérivés. Il est dit également que les moines disposeraient de certaines armes spécifiques contre la souillure, tout comme les kenkus.

Le Jade est l'unique protection permanente contre la souillure. Un samourai portant du Jade est protégé contre la souillure : le Jade l'absorbe et se détruit avant que celle-ci ne puisse toucher son porteur. Une

fois le Jade épuisé cependant, aucun effet bénéfique ne persiste. Le Jade est désagréable au toucher pour les personnes légèrement souillées mais sans que cela soit vraiment douloureux, il s'agit simplement d'un rappel permanent de leur état. En porter, cependant, peut leur permettre de contrôler plus facilement les tentations liées à la souillure même si, le Jade se détruisant progressivement, il s'agit aussi là d'un indice de leur état pour des gens vraiment observateurs.

Pour des créatures natives de l'Outremonde ou des personnes sérieusement souillées, le contact du Jade est insupportable, les brûle et provoque immédiatement des blessures graves. Cependant, dans de tels cas, le Jade a tendance à être détruit sur le coup. Une partie des sorts combattant l'Outremonde correspond d'ailleurs à des invocations de Jade ou des esprits du Jade pour habiter d'autres minéraux.

Enfin, il existerait concernant le Jade des sorts permettant de rendre celui-ci plus puissant mais surtout plus endurant et d'augmenter ainsi très sensiblement sa durée de vie. Certaines rumeurs disent cependant que certains maho-tsukai bénéficieraient de sorts aux effets inverses.

Une personne souillée qui se laisse aller à la souillure voit celle-ci se répandre en elle. Progressivement, certaines marques physiques peuvent apparaître, paleur, difformité, etc. Celles-ci ne sont cependant pas du tout obligatoires et sont étrangement épargnées le plus souvent à ceux qui ont besoin d'une certaine discrétion. Plus la souillure progresse, cependant, plus celle-ci rends son porteur puissant et elle lui confère au fur et à mesure des capacités de plus en plus impressionnantes, celles-ci équivalant même dans certains cas à celles d'Onis majeurs. Dans certains cas, des héros ont d'ailleurs utilisé la souillure contre les forces du Neuvième Kami puisqu'un samourai reste encore en contrôle des ses actions et de ses loyautés, même alors qu'il accepte la souillure et bénéficie de ses pouvoirs.

Seul vrai problème une fois engagé dans cette voie, outre qu'il n'est pas possible de revenir en arrière, un jour ou l'autre, à force d'accepter la souillure, celle-ci finit par prendre le dessus. Il n'est pas toujours facile de mesurer le moment mais plus une personne est puissante, plus elle est capable de contrôler longtemps la souillure croissante. Une fois que celle-ci prend le dessus, cependant, il n'y plus de recours et le samourai devient alors un pantin de l'Outremonde, entièrement voué au service de Fu Leng.



En termes techniques, un personnage aillant le désavantage souillé possède un rang de souillure. Ces rangs sont équivalents aux rangs d'anneaux. Bien que cela ne soit pas précisé dans les règles et pas possible à la cration d'un personnage, ce désavantage est cumulatif et représente l'accumulation de rangs de souillure.

Au fur et à mesure que ces rangs s'accumulent, le personnage acquiert des pouvoirs de l'Outremonde selon le tableau suivant :

- Rang 2 : Deux pouvoirs mineurs
- Rang 3 : Un pouvoir mineur
- Rang 4 : Un pouvoir majeur
- Rang 5 : Un pouvoir majeur et un pouvoir mineur

Quand le rang de souillure d'un personnage dépasse le plus élevé de ses anneaux, il passe entièrement au service de l'Outremonde et est alors perdu (ie il devient PNJ).

Pouvoirs mineurs

Au-delà des éléments : Vous gagnez un bonus de 2 contre toute magie non-corrompue mais vous appliquez automatiquement votre score de résistance à toute annonce de magie non-souillée, même si elle est bénéfique et que vous ne voulez pas y résister.

Bénédictio du Sombre Seigneur : Vous gagnez un point de vie mais votre peau porte par endroit des traces noirs de mauvais augure.

Enfant des ténèbres : Vous êtes particulièrement à l'aise avec les créatures souillées et de l'Outremonde, celles-ci auront tendance à ne pas vous attaquer si vous n'êtes pas agressif. Notez cependant que la notion d'agressivité peut être dans certains cas relative.

Ténèbres invisibles : Vous gagnez +3 en résistance contre toute annonce vous visant individuellement et permettant de détecter la souillure. Les effets de zone ou les glyphes ne sont pas affectés.

Santé éternelle : Vous êtes immunisé à tous poison ou maladie.

Faim de Fu Leng : Vous pouvez manger et digérer tout objet (excepté les némuranais) qui est alors définitivement détruit. En contrepartie, vous avez tendance à développer un gout marqué pour un type de « nourriture » particulièrement anormal.

Maitre du Sang : Si vous êtes shugenja, vous gagnez un bonus de 2 pour toutes vos annonces de maho mais un malus de 1 pour les sorts normaux.

Maitre des Ténèbres : Vous gagnez un bonus de

discrétion permanent égal à votre rang de souillure.

Sens de la corruption : Vous pouvez après avoir passé plusieurs minutes à discuter avec un personne savoir si celle-ci est souillée (Annonce de souillure à faire auprès des orgas).

Beauté Blaspématoire : Aucun des symptômes de la corruption ne sera pour vous physique ou social, ils ne seront que mentaux et invisibles.

Force des Ténèbres : Vous pouvez utiliser un point de Vide pour gagner un bonus égal à votre rang de souillure (au lieu de 2) pour toute annonce physique.

Pouvoirs Majeurs

Au-dessus des éléments : Comme pour au-delà des éléments mais le bonus est de +3 et les deux sont cumulatifs.

A coté des Ténèbres : Vous pouvez, en méditant un quart d'heure et en dépensant un point de Vide, forcer votre corps à métaboliser votre souillure. Celle-ci devient alors absolument indétectable par quelque moyen que ce soit. Cependant, cet effet dure jusqu'au lever du soleil et ne peut être annulé avant même si vous le voulez. Tant que vous êtes sous l'effet de ce pouvoir, vous ne pouvez utiliser aucun pouvoir de corruption ni utiliser de maho.

Sang corrompu : Un kansen, un kami corrompu, veille sur vous. Tous les sorts que vous lancez seront maintenant considérés comme de la maho. Vous lancez vos sorts de la manière habituelle (pour les sorts qui ne sont pas de la maho) mais si vous ne pouvez plus en lancer par les moyens normaux (i.e. quota épuisé), vous pouvez alors les lancer comme des sorts de maho en vous scarifiant.

Père des Mensonges : Vous pouvez utiliser un point de Vide pour gagner un bonus égal à votre rang de souillure (au lieu de 2) pour toute annonce sociale.

Grande bénédiction du Sombre Seigneur : Vous gagnez trois points de vie mais votre peau est plus pale et porte de nombreuses marques noires.

Régénération maudite : Vous regagnez un point de Vie par minute à partir du moment où vous êtes blessé.